



Open Nordic Baltic Deaf Orienteering Championships

14 - 16 september 2018 i
Perstorp, Sweden



Bulletin 4 - PM

Helsingborg

Det går flera tågavgångar varje timme från Köpenhamns flygplats till Helsingborg med start 7.42 tills sista avgången 23.42. Tidtabellen är följande: kl. 7:42, 8:42, 9:42, 10:42, 11:42, 12:42, 13:42, 14:42, 15:42, 16:42, 17:42, 18:42, 19:42; 20:42, 21:42, 22:42 och 23:42.

Det tar en 1.05 timme att åka med tåg. En tågbiljett Köpenhamn-Helsingborg kostar 205 SEK per person.

Vår buss hämtar deltagare i Helsingborg station **kl. 13:00, 18:00 och 22:00** torsdagen den 13 september. Vi har möjlighet att vid avtal hämta deltagare i Helsingborg station fredagen den 14 september, helst före kl. 14:00 om man ska delta i sprint i Perstorp. Du behöver då meddela behov av transport till Henrik Eklund på orientering@dovidrott.se eller via Facebook video messenger, Skype eller Whatsapp video på +46760282727.

Boende på EFS-gården

Vi har bokat boende för alla på vandrarhemmet EFS-gården på Ånhultsvägen 31, 286 72 Åsljunga, Sverige.

Vi har tillgång till vandrarhemmet från lunchtid på torsdagen den 13 september fram till morgonen på söndagen den 16 september.

På vandrarhemmet serveras frukost, lunch, fruktfika, middag och kvällsfika.

Vi fördelar rum för deltagare i två byggnader.

Utcheckningstid är vid frukost på söndag den 16 september. Alla deltagare behöver ta med sin bagage till tävlingsplatsen. Efter tävlingen kör bussen alla deltagare till Helsingborg.

Allmän information

För kännedom ordnar orienteringsklubben FK Boken, Perstorp orienteringstävling för både Open Nordic Baltic Deaf Orienteering Championships och SM för veteraner. NBM och SM startar samtidigt i sprint. I medel och lång startar NBM en timme före SM. I denna bulletin gäller alla starttider för NBM. Det betyder att starttider för veteran SM är en timme efter den starttid som anges för NBM i denna bulletin.

Det blir ingen öppen ceremoni i nordiskt baltiskt mästerskap. Inga deltagarlappar delas ut. Det vore bra om varje land från Norden och Baltikum tar med sin egna nationsflagga. Syftet är till fotografering av lagbilder.

Vi har bokat buss till tävlingarna i sprint, medel och lång. En buss kan ta emot upp till 60 personer. Eftersom vi har cirka 100 deltagare fördelar vi deltagarna i två grupper. Bussen kör fram och tillbaka två gånger. De första 50 personer som har tidig starttid får åka med den första bussen. När bussföraren har lämnat den första gruppen till tävlingsplatsen kör chauffören tillbaka till EFS-gården och hämtar resten.

Träning

Det finns möjlighet för träning i området vid vandrarhemmet från torsdagen den 13 september till lördagen den 15 september. Orienteringskartor finns att hämta på vandrarhemmet.

Program

Torsdagen den 13 september	Ankomst Träning (fri starttid från torsdag till lördag) Lunch och fika i EFS-gården Kl. 19:00 Kvällsmat i EFS-gården Kl. 21:00 Fika
Fredagen den 14 september	Kl. 7:00 Frukost i EFS-gården Kl. 10:00 Orienteringsmöte för ledare och tränare (inte obligatorisk) Kl. 12:00 Lunch i EFS-gården Kl. 14:00 Buss till Perstorp Kl. 16:00 Sprint Kl. 19:00 Kvällsmat i EFS-gården Kl. 21:00 Fika
Lördagen den 15 september	Kl. 06:30 Frukost i EFS-gården Kl. 8:00 Buss till tävlingsplatsen i Dalshult Kl. 10:00 Start för tävling i medel, sedan prisutdelning och lunch på arenan Kl. 13:00 Buss tillbaka till EFS-gården Kl. 15:00 Fika Kl. 19:00 Kvällsmat i EFS-gården Kl. 21:00 Fika

Söndag den 16 september	Kl. 06:00 Frukost i EFS-gården
	Kl. 07:15 buss till Dalshult
	Kl. 09:00 lång, sedan prisutdelning och lunch på arenan
	Kl. 13:00-14:00 buss till Helsingborg station

Sprint 14 september

SAMLING/ ARENA	Folkets Park i Perstorp
AVLYST TÄVLINGSOMRÅDE	Från kl.15:00 tävlingsdagen är tävlingsområdet avlyst och förbjudet att befinna sig i för tävlande fram tills tävlingen är avslutad. Med undantag för under själva loppet givetvis. Överträdelse innebär diskvalifikation. Före kl. 15:00 på tävlingsdagen är deltagare fria att besöka och röra sig i tävlingsområdet. Se speciellt avlysningsdokument på Eventor för mer information och karta över tävlingsområdet.
PARKERING	Parkering sker vid parkering märkt med P på kartan i parkerings-PM som finns på Eventor. Följ sedan uppfångande snitsel (röd/vit) till arenan. Deltagare som inte befinner sig på arenan senast kl. 15 på tävlingsdagen MÅSTE följa snitslad väg från parkeringarna till arenan då denna väg är den enda tillåtna vägen att ta sig till arenan efter denna tidpunkt. Överträdelse innebär diskvalifikation. Karta och mer detaljerad information återfinns i särskilt parkerings-PM.
START	Kl. 16:00. Avstånd ca 1500 m. Följ orange/vit snitsel. Överdrag transporteras tillbaka från start till arenan.
SEN START	SOFT:s tävlingsregler tillämpas. Kontakta startpersonalen vid missad "Gå fram tid".
STÄMPLINGSSYSTEM	SPORTident. De löpare som ej anmält bricknummer tilldelas hyrbricka. Ett mindre antal brickor för den som glömt eller tappat sin bricka finns att hyra. Hyrbricka debiteras med 50 kr/dag. Borttappad bricka debiteras med 500 kr.
UPPVÄRMNING	Får endast ske på området mellan start och arenan.
KARTA	Perstorp City, delvis nyritad/reviderad 2018 av Perola Olsson. Kartskala 1:4 000, 2 m ekvidistans. Färgutskrift med Xerox 7100.
LOKALA TECKEN	X Speciella människoframställda föremål.
KONTROLL- DEFINITIONER	Kommer att finnas lösa vid starten men även tryckta på kartan.

ÖPPNA KLASSER

Öppen 3,5,7. Anmälan görs på arenan mellan kl. 16.00 - 17.00. Start mellan 17.00-18.00.

TERRÄNG BESKRIVNING





Tävlingsområdet utgörs av de centrala delarna av Perstorp. Stadsmiljö bestående av mestadels asfalt eller gatsten som underlag, inslag av parkområden med gräs samt grusgångar. Tävlingsområdet innehåller en blandning av bostadsområden och mer urban stadsmiljö i form av torg, gator, trappor, parker och gränder. Kuperingen är svag till måttlig, och framkomligheten mycket god.

TÄVLINGSREGLER SPRINT

För sprintorientering gäller särskilda regler som skiljer sig åt från traditionell skogsorientering. Det är den tävlandes skyldighet att känna till dessa och överträdelser innebär diskvalifikation. I tävlingsområdet finns funktionärer som kontrollerar att reglerna efterföljs och noterar eventuella regelöverträdelser. I slutet av detta tävlings-PM finns ett bifogat dokument framtaget av SOFT som på ett enkelt sätt belyser vad som skiljer sprintorientering mot traditionell orientering, samt vilka karttecken som är förbjudna att passera i sprintorientering. Samma dokument finns också uppladdat på tävlingens Eventor-sida. Dokumentet tar 2 minuter att läsa igenom. Vänligen gör detta så vi får en sportslig tävling och undviker onödiga diskningar.

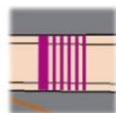
FÖRBJUDNA OMRÅDEN OCH AVSPÄRRNINGAR

Kartan är ritad enligt sprintnormen, vilket innebär att;
- Murar och staket som inte får passeras, även om det i praktiken är möjligt, är ritade med tjocka (0,4 mm) svarta streck. Passering av mur eller staket som ritats med tjockt svart streck medför diskvalifikation.
- Vegetation som ritats med mörkgrön (svartgrön) färg får inte passeras, även om det i praktiken är möjligt. Passering av sådana häckar och buskage medför diskvalifikation.
Nedanstående färger illustrerar förbjudet område på kartan och är således förbjudet att passera.

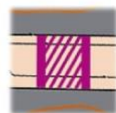
Olivgrön färg:		Tomtmark, blomrabatter och annan förbjuden mark.
Mörk, mörk grön färg:		Häckar och buskage.
Violet:		Uteserveringar och andra tillfälliga byggnadskonstruktioner.
Violet-streckat:		Tillfälligt förbjuden mark. Mark markerad med vertikala violetta streck får inte passeras.

För att underlätta för deltagarna förtydligas opasserbarhet dessutom med blågul snitsel på vissa platser i terrängen.

För att höja vägvalsproblematiken på banorna så har arrangören blockerat ett antal gator för genomlöpning och dessa blockeringar redovisas som förbjudna områden på kartan med violetta streck. I terrängen markeras gränsen för dessa förbjudna områden med kravallstaket (med heldragen gulblå snitsel) mot löprikningen. Där kravallstaket har placerats ut för att markera gränsen så redovisas det med ett tjockt heldraget violet streck på kartan. Se bild A nedan för hur det redovisas på kartan.

A

Redovisning av förbjudet område när kravallstaket endast är utplacerat i ena änden (mot löpriktningen).



Redovisning av förbjudet område när kravallstaket är utplacerat för att markera gränsen i båda ändarna.

Då vi inte har möjlighet att spärra av dessa gator för trafik så är kravallstaketen endast placerade på trottoar och parkeringsficka utmed vägbanan. Dvs. det är en öppning i staketen för att möjliggöra motortrafik att kunna passera. För att göra det tydligt på kartan har vi valt att redovisa hela sträckan med heldraget tjockt violett streck (se bild A) och i öppningen är heldragen snitsel ersatt med flaggvakt, vilket gör att gränsen tydligt framgår i terrängen. Dessutom är ytan framför kravallstaketen fri från parkerade bilar vilket gör att gränsen syns från avstånd. Se bild B nedan för hur gränsen markeras i terrängen.

B

TRAFIK

Observera att gator INTE är avstängda för trafik med anledning av tävlingen, och tävlande har INTE företräde i trafiken även om man passerar gata springande på övergångsställe. Löparna är alltså som vilka andra trafikanter som helst och det är mycket viktigt att noga se sig för när gator, trottoarer och cykelbanor korsas. Det kommer att finnas tävlingsfunktionärer på känsliga platser i tävlingsområdet, men deras uppgift är inte att stoppa trafik för att ge löpare företräde. Deras uppgift är bara att varna löpare och andra trafikanter om farliga situationer uppstår. Det finns en del trånga passager med skydd sikt. Håll till höger även om det innebär ytterkurva. Tävlande, funktionärer och åskådare deltar respektive medverkar på egen risk.

KONTROLLER

Kontrollställningar med Sportidentenhet, skärm och stiftklämman i reserv. Kodsiffran står på enheterna. Det är löparens ansvar att kontrollera att korrekt stämpling sker och att både ljud- och ljussignal fås. Använd stiftklämman om enheten varken blinkar eller piper. Kontrollerna är bevakade.

KLÄDSEL

Inget krav på heltäckande klädsel. Spikskor och metalldubbskor är förbjudna!

NUMMERLAPP	Skall bäras ovikt och väl synlig på bröstet av löpare i tävlingsklass. Nummerlappar hämtas klubbvis i tävlingsexpeditionen från 15.00. Medtag egna säkerhetsnålar.
MAXTID	Maxtiden är 40 minuter i samtliga klasser.
MÅLGÅNG	Målstämpling sker på mållinjen.
STARTLISTOR	Publiceras efter att efteranmälningarna kommit in. Startlistor kommer att publiceras på http://nbdcorienteering2018.com , på arenan samt vid starten. Startlistorna lottas.
DUSCH	Varm dusch inomhus i Idrottshallen ca 400 m från Arena, följ rödvit snitsel. Se även "Områdeskarta".
TOALETTER	Vid arenan och vid starten.
FÖRSTA HJÄLPEN	Enklare första hjälpen finns på arenan.
SERVERING	Sedvanligt marketenteri med kaffe, kaffebröd, smörgåsar, godis, dricka, korv och hamburgare finns på arenan.
SPORTFÖRSÄLJNING	Ingen sportförsäljning på arenan.
SWISH/KONTANT	Det går bra att betala med Swish. Det går även bra att betala med kontant (Svensk krona).
RESULTATLISTOR	Resultatlistor sätts löpande upp vid arenan och finns online via http://live.orientering.se/ . Resultat publiceras efter avslutad tävling på http://nbdcorienteering2018.com .
LIVELOX	Direkt efter att sista deltagare har startat finns tävlingen tillgänglig för vägvalsanalys på www.livelox.com .
PRISUTDELNING	Så snart som möjligt när klasserna är klara. Medaljer till de tre första deltagarna i respektive klass.
VINDSKYDD	Inga vindskydd får sättas upp på arenan pga. platsbrist.
TÄVLINGSREGLER	Svenska orienteringsförbundets (SOFT:s) tävlingsregler kompletterade med PM gäller.
TÄVLINGSLEDARE	Peter Larsson
Personal från Svenska dövidrottsförbundet (SDI)	Frej Fredman och Sofia Lindewall
BANLÄGGARE	Leif-Åke Andersson
TÄVLINGSJURY	OK Pan-Kristianstad.

Medel 15 september

SAMLING/ ARENA

Ca 15 km norr om Perstorp. Vägvisning ca 4 km öster avfart nr 72 E4 Örkelljunga i korsning med väg 24/väg 108. Koordinater N 56° 15' 19.58", E 13° 22' 18.27". Därifrån ca 3 km grusväg till parkeringen. Vi uppmanar alla att följa vägvisningen.

PARKERING

Parkering på gräsmark i anslutning till arenan. Toaletter och vatten finns i anslutning till parkeringen.

KLASSER OCH BANLÄNGDER

H21	4,7	D21	3,7
H40	3,8	D40	3,2
H50	3,6	D50	2,9
H60	3,1	D60	2,5
H70	2,5	D70	2,0
H20	2,7	D20	2,7

FÖRSTA START

Första ordinarie start kl. 10.00. Efteranmälda startar först i respektive klass.

START

Orange/vit snitsel till start, avstånd 500 m. Vägen till start är grusväg. OBS! Ingen toalett vid starten.

SEN START

SOFT:s tävlingsregler tillämpas. Kontakta startpersonalen vid missad "Gå fram tid".

STÄMPLINGSSYSTEM

SPORTident. De löpare som ej anmält bricknummer tilldelas hyrbricka. Ett mindre antal brickor för den som glömt eller tappat sin bricka finns att hyra. Hyrbricka debiteras med 50 kr/dag. Borttappad bricka debiteras med 500 kr.



NUMMERLAPPAR

Alla löpare i tävlingsklasserna ska bära nummerlapp. Dessa delas ut i kuvert vid sekretariatvagnen från kl. 9.00. Ta med egna säkerhetsnålar!

KARTA

För klasserna DH21 till DH50 skala 1:10 000 och för klasserna DH60 till DH70 skala 1:7500. Ekvidistans 5 meter. Kartan ritad 2018 efter nya kartnormen ISOM 2017. Kartritare Fredrik Nilsson.

LOKALA TECKEN

- X Jaktpass (svart kryss)
-  Jordkällare (brun triangel)
-  Utmärkande träd (grön, rund ring)

FÖRBJUDNA OMRÅDEN	All tomtmark samt förbjudna områden är markerade på kartan.
KONTROLL-DEFINITIONER	Kommer att finnas lösa vid starten men även tryckta på kartan.
ÖPPNA KLASSER	Öppen 5, 7, 8. Anmälan på arenan mellan kl. 10.00-12.00 Första start kl. 11, sista start kl. 13. Avgift vuxen 130 kr ungdom 75 kr.
TERRÄNGBESKRIVNING	Terrängtyp: Omväxlande blandskog till öppen bok-skog, detaljrik, kuperad ås, med god framkomlighet. Kupering: Svag till måttlig kupering. Framkomlighet: God
STARTLISTOR	Publiceras efter att efteranmälningarna kommit in. Startlistor kommer att publiceras på http://nbdcorienteering2018.com , på arenan samt vid starten. Startlistorna lottas.
KLÄDSEL	Heltäckande klädsel enligt Svenska Orienteringsförbundets regler.
ÖVERDRAG	Transporteras från starten till arenan.
KONTROLLER	Kontrollställningar med Sportidentenhet, skärm och stiftklämma i reserv. Kodsiffran står på enheterna. Det är den tävlandes ansvar att få en registrering. Använd stiftklämman om enheten varken blinkar eller piper.
MAXTID	2,5 timmar.
MÅLGÅNG	Stämpling sker på mållinjen.
VILTRAPPORT	Rapportera om du observerat klövvilt.
DUSCH	Tempererad dusch i anslutning till arenan.
TOALETTER	Endast vid arenan.
FÖRSTA HJÄLPEN	Finns på arenan.
SERVERING	På arenan finns välsorterad marka med varma och kalla drycker, smörgåsar, hamburgare och korv, kaffebröd, godis samt frukt. Betalning med Swish eller kontant.
SPORTFÖRSÄLJNING	SM Sport
SWISH/KONTANT	Det går bra att betala med Swish. Det går även bra att betala med kontant (Svensk krona).
BARNPASSNING	Kommer att finnas.

RESULTATLISTOR

Resultatlistor sätts löpande upp vid arenan och finns online via <http://live.orientering.se/>. Resultat publiceras efter avslutad tävling på <http://nbdcorienteering2018.com>.

LIVELOX

Direkt efter att sista deltagare har startat finns tävlingen tillgänglig för vägvalsanalys på www.livelox.com.

PRISUTDELNING

På arenan så snart som möjligt när klasserna är klara. Tid meddelas av tolk via speakern. Medaljer till de tre första i respektive klass.

VINDSKYDD

Får sättas upp på anvisad plats och kan stå kvar över natten.

TÄVLINGSREGLER

Svenska orienteringsförbundets (SOFT:s) tävlingsregler gäller.

HUVUDFUNKTIONÄRER**Arrangemangsledare**

Leif-Åke Andersson

**Bitr.
Arrangemangsledare**

Inge Persson

**Personal från Svenska
dövidrottsförbundet
(SDI)**

Frej Fredman och Sofia Lindewall

Tävlingsledare

Sören Andersson

Bitr. Tävlingsledare

Krister Österblad

Banläggare

Håkan Palm

Bitr. Banläggare

Magnus Larsen

TÄVLINGSJURY

Håkan Larsson, FK Göingarna

Lång 16 september

SAMLING/ ARENA

Ca 15 km norr om Perstorp. Vägvisning ca 4 km öster avfart nr 72 E4 Örkelljunga i korsning med rv 24/väg 108. Koordinater N 56° 15' 19.58", E 13° 22' 18.27". Därifrån ca 3 km grusväg till parkeringen. Vi uppmanar alla att följa vägvisningen.

PARKERING

Parkering på gräsmark i anslutning till arenan. Toaletter och vatten finns i anslutning till parkeringen.

KLASSER OCH BANLÄNGDER

H21	8,6	D21	6,2
H40	6,0	D40	4,4
H50	5,3	D50	3,9
H60	4,2	D60	3,2
H70	3,3	D70	2,6
H20	3,4	D20	3,4

FÖRSTA START

Första ordinarie start kl. 9.00. Efteranmälda startar först i respektive klass.

START

Orange/vit snitsel till start 1, avstånd 2000 m. Vägen till start går till stor del på grusväg, endast en kort bit på en mindre stig.

SEN START

SOFT:s tävlingsregler tillämpas. Kontakta startpersonalen vid missad "Gå fram tid".

STÄMPLINGSSYSTEM

SPORTident. De löpare som ej anmält briccknummer tilldelas hyrbricka. Ett mindre antal bricckor för den som glömt eller tappat sin bricka finns att hyra. Hyrbricka debiteras med 50 kr/dag. Borttappad bricka debiteras med 500 kr.



NUMMERLAPPAR

Alla löpare i tävlingsklasserna ska bära nummerlapp. Dessa delas ut i klubbkuvert vid sekretariatvagnen från kl. 7:30. Ta med egna säkerhetsnålar!

KARTA

För klasserna DH20 till DH50 skala 1:10 000 och för klasserna DH60 till DH70 skala 1:7500. Ekvidistans 5 meter. Kartan ritad 2018 efter nya kartnormen ISOM 2017. Kartritare Fredrik Nilsson.

LOKALA TECKEN

X Jaktpass (svart kryss)
 Jordkällare (brun triangel)
 Utmärkande träd (grön, rund ring)

FÖRBJUDNA OMRÅDEN

All tomtmark samt förbjudna områden markerade på kartan.

KONTROLLDEFINITIONER

Kommer att finnas lösa vid starten men även tryckta på kartan.

ÖPPNA KLASSER	Öppen 5, 7, 8, 9. Anmälan på arenan mellan kl. 10.00-12.00 Första start kl. 11.00, sista start kl. 13.00. Avgift vuxen 130 kr, ungdom 75 kr.
TERRÄNGBESKRIVNING	Terrängtyp: Skogsmark, omväxlande blandskog till öppen boskog. En hel del sankmarker förekommer. Kupering: Svag till måttlig kupering. Framkomlighet: God
STARTLISTOR	Publiceras efter att efteranmälningarna kommit in. Startlistor kommer att publiceras på http://nbdcorienteering2018.com , på arenan samt vid starten. Startlistorna lottas.
KLÄDSEL	Heltäckande klädsel enligt Svenska Orienteringsförbundets regler.
ÖVERDRAG	Transporteras från starten till arenan.
KONTROLLER	Kontrollställningar med Sportidentenhet, skärm och stiftklämma i reserv. Kodsiffran står på enheterna. Det är den tävlandes ansvar att få en registrering. Använd stiftklämman om enheten varken blinkar eller piper.
MAXTID	2,5 timmar.
MÅLGÅNG	Stämpling sker på mållinjen.
VILTRAPPORT	Rapportera om du observerat klövvilt.
DUSCH	Tempererad dusch i anslutning till arenan.
TOALETTER	Endast vid arenan.
FÖRSTA HJÄLPEN	Finns på arenan.
SERVERING	På arenan finns väl sorterad marka med varma och kalla drycker, smörgåsar, hamburgare och korv, kaffebröd, godis samt frukt. Betaling med Swish eller kontant.
SPORTFÖRSÄLJNING	SM sport
SWISH/KONTANT	Det går bra att betala med Swish eller kontakt (svensk krona).
BARNPASSNING	Kommer att finnas.
RESULTATLISTOR	Resultatlistor sätts löpande upp vid arenan och finns online via http://live.orientering.se/ . Resultat publiceras efter avslutad tävling på http://nbdcorienteering2018.com .
LIVELOX	Direkt efter att sista deltagare har startat finns tävlingen tillgänglig för vägvalsanalys på www.livelox.com .

PRISUTDELNING	På arenan så snart som möjligt när klasserna är klara. Tid meddelas av tolk via speakern. Medaljer till de tre första i respektive klass. Får sättas upp på anvisad plats.
TÄVLINGSREGLER	Svenska orienteringsförbundets (SOFT:s) tävlingsregler gäller.
HUVUDFUNKTIONÄRER	
Arrangemangsledare:	Leif-Åke Andersson
Bitr. Arrangemangsledare:	Inge Persson
Personal från Svenska dövidrottsförbundet (SDI)	Frej Fredman och Sofia Lindewall
Tävlingsledare:	Krister Österblad
Bitr. Tävlingsledare:	Sören Andersson
Banläggare	Håkan Palm
Bitr. Banläggare:	Magnus Larsen
TÄVLINGSJURY	Lunds OK

Bilder och gammalt orienteringsklart

Bilder kan ses här: [Terrängbilder](#) och [Terrängbilder](#)

Gammalt orienteringskarta kan ses här: [Karta](#)

Välkommen och lycka till!

Frågor angående Bulletin 4? Kontakta Henrik Eklund på orientering@dovidrott.se eller ring honom via Facebook video messenger, Skype eller Whatsapp video på +46 760 28 27 27.

